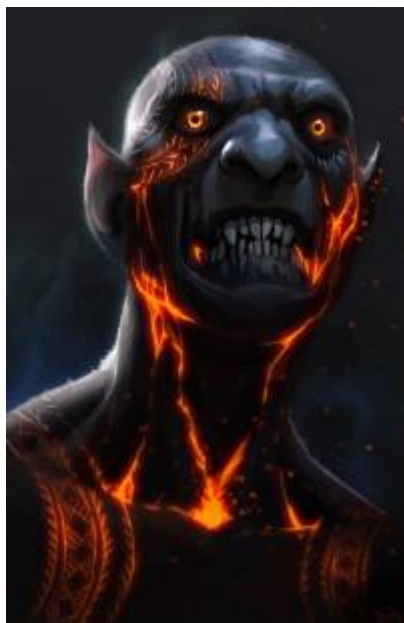


# M'olochs



Anciennement vivant, ces humains ou krilliens ont subis une irradiation et un feu intenses qui auraient dû les consumer jusqu'à la vaporisation. Mais ils ont été "protégés" par de puissants ordral afin de maintenir une pseudo étincelle de vie dans ces corps calcinés.

Les Jidaï-atah à l'origine de ces horreurs les ont également soumis à des transformations corporelles, pour que leur bras deviennent des armes mortelles. Les M'olochs étant maintenu en vie artificiellement ils se comportent comme des orden-ach. Ils peuvent être brisés par un contre-ordral ou par la force.

## Caractéristiques

### Abomination - mutant ordralique, taille mmoyenne

Voici un specimen fort ! Certains peuvent être plus faibles et le MJ peut revoir à la baisse les caractéristiques et les compétences. Mais les avantages et les pouvoirs demeurent.

- Force 5
- Endurance 4
- Agilité 6
- Instinct 4
- Fascination 5
- Empathie 1
- Fatigue : 11
- Vigueur : 11/21/30/38/45/51/56/60/63/65/66

Combat (Force/Agilité) 10 - Pisteur (Instinct) 6 - Territoire (Instinct/Force) 5 - Connaissance des dangers (Instinct/Empathie) 7 - Furtivité (Agilité) 8 - Courir/Sauter (Force/Agilité) 8 - Esquive (Agilité) 8



**Bretteur** : attaques enchaînées



**Ambidextre**



**Opportuniste**

- serre-épée : 1D8+2



**Immunisé** au feu !

From:  
<http://www.chroniques-annwfn.fr/> - **wikinouven**

Permanent link:  
[http://www.chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:faune:monstruosites:m\\_oloch](http://www.chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:faune:monstruosites:m_oloch)

Last update: **2023/09/24 09:46**

