Calendrier annouvéen

Le calendrier utilisé sur Annwfn a été établi durant l'ère des foudres par un scientifique : Léonard Keraen. Il est créé en l'an 0 de la Convention, lorsqu' Annwfn obtient son autonomie de la part de la planète mère. C'est l'un des symboles de l'émancipation de la colonie.

C'est un calendrier solaire établi selon la course de la planète autour de son soleil principal Krill. Léonard Keraen étant panshien le calendrier place les quatre saisons et les jours clés. Si les saisons varient selon les lieux et les royaumes, les jours de solstice et d'équinoxe sont fixes et célébrés partout. 16 mois forment une année. Les mois sont découpés en semaine de 5 jours :

1. Lumiel,
2. Midirel,
3. Juniel,
4. Vanuel,
5. Simbuel.

Une date s'écrit : *Lumiel en 6 de l'empereur*. Lorsqu'on parle on dira volontier *en 6 de l'empereur* ou si l'on est certain de rester dans le mois en cours, *Lumiel en 6*.

Les jours clés sont :

- Le premier jour de l'année est appelé « Cor-S'nan » il correspond au solstice d'hiver.
- L'équinoxe de printemps : « Falahil » dernier jour du 4ème mois,
- le solstice d'été : « Krill-K'alah » dernier jour du 8ème mois et premier jour du 9ème,
- et l'équinoxe d'automne : « Nor-D'irun » dernier jour du 12ème mois.

Un mois sur trois possède 22 jours, les autres 23, soit :

23,23,22,23,23,22,23,23,22,23,23,22,23,23,22,23

253 + 110 = 363 jours ; Il n'y a pas d'année bissextile. Les journées comptent 24 heures.

Les 16 mois sont :

1. Les tempêtes : solstice d'hiver 23
2. L'empereur 23
3. Le dragon 22
4. La nef : équinoxe de printemps 23
5. Les floraisons 23
6. La Source 22
7. La renaissance 23
8. L'aigle : solstice d'été 23
9. Les faucheurs 22
10. Les jumeaux 23
11. La désolation 23
12. Les sables : équinoxe d'automne 22
13. Les prophètes 23
14. L'Arcane 23
15. Les fous 22
16. La tourmente 23

From:
https://www.chroniques-annwfn.fr/ - **wikinouven**

Permanent link:
https://www.chroniques-annwfn.fr/doku.php/annwfn:art_et_culture:calendrier?rev=1682250898

Last update: **2023/04/23 13:54**